**INSTRUKSI**

Selamat datang dan terima kasih telah bersedia untuk mengikuti eksperimen ini. Mohon baca instruksi ini dengan seksama agar Anda memahami apa yang harus Anda lakukan di dalam eksperimen ini. Eksperimen ini memberikan Anda kesempatan untuk memperoleh uang tunai yang akan dibayarkan segera setelah Anda menyelesaikan rangkaian eksperimen ini. Besaran uang yang akan Anda peroleh bergantung pada apa yang Anda dan rekan Anda lakukan di dalam eksperimen ini. Oleh karenanya, mohon untuk serius dalam menyelesaikannya sesuai dengan preferensi Anda.

Eksperimen ini bertujuan untuk memahami **perilaku** **dan interaksi** yang terjadi di dalam sebuah pelaporan dan pengecekan barang impor. Anda akan ditempatkan secara acak apakah menjadi seorang importir barang atau petugas yang melakukan cek atas barang impor sepanjang eksperimen ini. Jumlah importir dan petugas akan sama di satu sesi eksperimen. Anda akan menghadapi 20 ronde dengan tipikal yang sama sesuai peran Anda masing-masing: seorang importir atau petugas. Seluruh peserta akan berinteraksi satu sama lain di setiap ronde dengan lawan main yang acak dengan lama setiap ronde adalah 3 menit. Anda bisa berkomunikasi dengan lawan main di setiap ronde melalui kolom chat yang tersedia. Seluruh peserta akan menyelesaikan eksperimen ini secara bersamaan. Selain itu, Anda juga akan diminta untuk mengisi kuesioner singkat setelah Anda menyelesaikan eksperimen ini.

Eksperimen ini telah mendapatkan persetujuan dari Komisi Etik Direktorat Penelitian UGM. Lembar persetujuan terinformasi tersedia di halaman sebelumnya dan telah Anda setujui untuk mengikuti eksperimen ini.

Silakan klik tombol LANJUT di bawah ini untuk mendapatkan acakan peran di dalam eksperimen ini.

**LANJUT**

Tim Peneliti

* Subyek lalu lanjut ke next page untuk mendapatkan undian apakah menjadi importir atau petugas. Peran ini akan dilakukan subyek sepanjang eksperimen.

**\*\*\*\* Instruksi untuk Importir \*\*\*\***

ANDA MENDAPATKAN PERAN SEBAGAI IMPORTIR BARANG

1. **Eksperimen**

Sebagai seorang importir, Anda melakukan impor barang mewah dengan nilai tertentu dimana barang impor tersebut akan dikenai tarif impor barang mewah. Besaran tarif impor barang mewah bergantung dari jumlah dan harga barang yang Anda impor. Di setiap ronde, Anda harus melaporkan nilai dari barang yang Anda impor kepada petugas untuk dihitung nilai tarif impornya yang akan menjadi tanggungan Anda. Meski demikian, Anda mungkin akan mencoba untuk menegosiasikan besaran pajak impor kepada petugas yang sejatinya merupakan tindakan terlarang. Untuk itu, terdapat auditor yang akan mengecek segala transaksi yang ada di eksperimen ini secara random. Berikut adalah penjelasan umum eksperimen untuk Anda sebagai importir barang:

|  |  |
| --- | --- |
| **Kategori Barang Impor** | Terdapat dua kategori barang impor dalam eksperimen ini: Barang Mewah dan Barang Biasa. Kedua barang berbeda dalam pengenaan tarif pajaknya. Namun, Anda hanya akan mengimpor barang mewah di dalam eksperimen ini. |
| **Harga dan Kuantitas Barang Impor** | Kuantitas barang yang Anda impor ditentukan secara acak melalui distribusi normal dengan rentang sebagai berikut.   1. untuk importir kecil 2. untuk importir sedang 3. untuk importir besar   dimana adalah kuantitas barang mewah yang Anda impor. Harga barang mewah yang Anda impor akan selalu tetap sepanjang eksperimen, yaitu 20 poin. |
| **Nilai Tarif Barang Impor** | Terdapat dua jenis penentuan tarif impor di dalam eksperimen ini: *ad valorem* dan *compound tariffs*. Berikut penghitungannya:   1. *Ad valorem tariff*: 2. *Compound tariff*:   dimana adalah persentase untuk *ad valorem tariff*, adalah persentase untuk *compound tariff*, dan *ST* adalah *specific tariff* untuk pengenaan terhadap jumlah barang diimpor. Pengenaan tarif impor didasarkan atas klasifikasi barang impor sebagai berikut:   1. Barang Biasa: 15% untuk , 5% untuk , dan 2 poin untuk *ST* 2. Barang Mewah: 20% untuk , 10% untuk , dan 3 poin untuk *ST*   Dalam hal ini, barang impor akan dikenakan pajak yang lebih murah ketika dikategorikan sebagai barang biasa daripada barang mewah. |
| **Interaksi dengan Petugas Pajak** | Anda akan dihubungkan dengan satu petugas pajak [yang sama/yang berbeda] di sepanjang eksperimen ini yang tugasnya adalah memastikan pelaporan barang yang Anda impor. Anda dan petugas pajak akan berada di halaman yang sama pada saat pelaporan barang impor Anda. Petugas pajak yang akan membersamai Anda ditentukan secara acak dan anonim. Anda bisa bernegosiasi kepada petugas pajak (melalui kolom chat yang tersedia) untuk menurunkan beban tarif dari barang yang Anda impor dengan cara mengubah status barang impor Anda dari barang mewah menjadi barang biasa. Anda juga mungkin harus membayar kepada petugas pajak untuk mengubah status barang impor Anda. |
| **Proses Audit atas Laporan Petugas Pajak** | Petugas pajak kemudian mengirimkan laporan pajak Anda ke otoritas pajak. Auditor (**dari bot**) akan menyortir seluruh laporan pajak yang dikirimkan oleh petugas pajak untuk diaudit. Laporan pajak Anda memiliki kemungkinan untuk menjadi sampel audit sebesar 50%. Jika Anda terbukti melaporkan tidak sesuai aslinya dari hasil audit, maka Anda akan mendapatkan denda dari kecurangan tersebut. Namun petugas bisa saja bernegosiasi dengan Auditor untuk menurunkan peluang laporan pajak Anda diaudit yang tidak sesuai dengan aslinya. Negosiasi yang dilakukan oleh petugas pajak kepada Auditor tentu tidak terlepas dari proses negosiasi sebelumnya antara Anda dengan petugas pajak. |
| **Denda atas Laporan yang Tidak Sesuai** | Jika Anda mendapat denda dari audit laporan yang tidak sesuai, maka besaran denda adalah sebesar 150% dari nilai tarif yang seharusnya Anda bayarkan. Denda ini di luar dari nilai tarif yang Anda bayarkan berdasarkan laporan yang Anda berikan. Poin yang Anda berikan kepada petugas dari proses negosiasi akan hangus, tidak dikembalikan kepada Anda. |
| **Payoff di Setiap Ronde** | Basis payoff Anda adalah nilai barang impor yang Anda lakukan dan proses yang terjadi setelahnya. Payoff dari setiap ronde akan diinformasikan setelah suatu ronde berakhir dengan penghitungan sebagai berikut:  Nilai barang yang diimpor – pajak impor (berdasarkan laporan Anda) – nilai transaksi negosiasi kepada petugas (jika ada) – denda (jika ada)  Jika payoff terhitung Anda adalah negatif, maka payoff Anda di ronde tersebut adalah nol. |
| **Catatan Penting** | Anda dan petugas akan berada pada halaman yang sama di setiap ronde pada saat proses pelaporan dimana Anda dapat bernegosiasi dengan petugas tersebut sesuai penjelasan di atas. Anda (tidak) akan diinformasikan lawan main (petugas pajak) di setiap ronde. Informasi tersebut berupa kode partisipan masing-masing partisipan mengacu pada nomor meja. |

1. **Durasi Eksperimen**

Kami mengestimasi penyelesaian rangkaian eksperimen ini selama lebih-kurang 90 menit. Kami harap Anda menyelesaikan eksperimen ini berdasarkan preferensi Anda sendiri karena akan menentukan pembayaran yang Anda peroleh, termasuk proses negosiasi yang Anda lakukan kepada petugas. Anda dapat menghubungi kami setiap saat selama eksperimen jika ada hal-hal yang perlu Anda tanyakan mengenai prosedur eksperimen ini.

1. **Pembayaran**

Anda akan mendapatkan dua bentuk pembayaran dari eksperimen yang Anda telah selesaikan: uang kehadiran sebesar Rp25.000 dan payoff dari salah satu ronde eksperimen. Satu ronde dari seluruh ronde di masing-masing eksperimen akan diambil secara acak melalui distribusi seragam untuk menjadi basis pembayaran Anda. *Pembayaran* yang Anda peroleh dari masing-masing eksperimen tersebut dikalikan dengan 100 untuk menjadi pembayaran final.

1. **Langkah Selanjutnya**

Anda akan menuju ke survei pra-eksperimen setelah ini jika Anda telah mengerti dan setuju untuk mengikuti eksperimen ini. Klik tanda ‘SETUJU’ di bawah ini.

SETUJU

**\*\*\*\* Instruksi untuk Petugas \*\*\*\***

ANDA MENDAPATKAN PERAN SEBAGAI PETUGAS

1. **Eksperimen**

Sebagai seorang petugas, Anda diminta untuk melakukan pengecekan atas laporan impor barang mewah yang masuk oleh importir. Ada kemungkinan Anda dinego oleh importir untuk merubah status barang impor dari barang mewah menjadi barang biasa dalam rangka menurunkan tarif impor yang dikenakan kepada importir. Anda bebas untuk menentukan apakah menerima atau menolak negosiasi tersebut untuk meneruskan laporan barang impor yang masuk kepada Auditor. Berikut adalah penjelasan umum eksperimen untuk Anda sebagai petugas pengecekan barang impor yang masuk:

|  |  |
| --- | --- |
| **Kategori Barang Impor** | Terdapat dua kategori barang impor dalam eksperimen ini: Barang Mewah dan Barang Biasa. Kedua barang berbeda dalam pengenaan tarif pajaknya. Namun, importir hanya akan mengimpor barang mewah di dalam eksperimen ini. |
| **Harga dan Kuantitas Barang Impor** | Anda akan mendapat info mengenai total valuasi (harga kali jumlah) barang yang diimpor oleh importir (lawan main Anda) di setiap ronde. Info ini sama seperti yang diterima oleh importir. |
| **Nilai Tarif Barang Impor** | Terdapat dua jenis penentuan tarif impor di dalam eksperimen ini: *ad valorem* dan *compound tariffs*. Berikut penghitungannya:   1. *Ad valorem tariff*: 2. *Compound tariff*:   dimana adalah persentase untuk *ad valorem tariff*, adalah persentase untuk *compound tariff*, dan *ST* adalah *specific tariff* untuk pengenaan terhadap jumlah barang diimpor. Pengenaan tarif impor didasarkan atas klasifikasi barang impor sebagai berikut:   1. Barang Biasa: 15% untuk , 5% untuk , dan 2 poin untuk *ST* 2. Barang Mewah: 20% untuk , 10% untuk , dan 3 poin untuk *ST*   Dalam hal ini, barang impor akan dikenakan pajak yang lebih murah ketika dikategorikan sebagai barang biasa daripada barang mewah. |
| **Interaksi dengan Importir** | Anda akan terhubung dengan importir [yang sama/yang berbeda] di sepanjang eksperimen dan Anda serta importir akan berada pada halaman yang sama pada saat pelaporan barang impor. Anda dan importir bisa saja bernegosiasi untuk pelaporan jenis barang yang diimpor, apakah barang mewah atau barang biasa. Eksperimen ini menyediakan kolom chat untuk proses negosiasi ini. Anda maupun importir dapat memulai komunikasi terlebih dulu untuk proses negosiasi. Laporan yang ada pada halaman ini (pelaporan barang impor dan negosiasi) adalah yang akan Anda teruskan kepada Auditor pada tahap selanjutnya. |
| **Proses Audit atas Laporan** | Anda harus meneruskan laporan yang telah disetujui dari tahap sebelumnya, termasuk negosiasi dengan importir, kepada otoritas pajak. Laporan yang Anda kumpulkan ke otoritas pajak kemudian akan diaudit secara acak dengan peluang 50% untuk menjadi sampel oleh Auditor (**dari bot**). Namun Anda dapat melakukan negosiasi Auditor untuk menurunkan peluang laporan yang Anda kumpulkan menjadi sampel audit. Mengingat auditor di eksperimen ini adalah bot, maka negosiasi dilakukan secara sepihak (dari Anda sebagai petugas pajak) dengan memberikan poin kepada Auditor. Setiap 10 poin yang Anda berikan kepada Auditor menurunkan 1% kemungkinan Auditor untuk menjadikan laporan Anda sebagai sampel audit. |
| **Denda atas Laporan yang Tidak Sesuai** | Jika laporan yang Anda teruskan menjadi sampel audit dan ditemukan ketidaksesuaian dari aslinya oleh Auditor, maka Anda akan didenda sebesar upah menjadi petugas dan bagian yang Anda terima dari importir. Dengan kata lain, Anda tidak mendapatkan apa-apa dari ronde tersebut dari denda yang ada. |
| **Payoff di Setiap Ronde** | Payoff yang Anda terima berbasis pada upah menjadi petugas (500 poin) dan tambahan dari hasil negosiasi dengan importir dan Auditor. Berikut penghitungan payoff Anda di setiap ronde:  Upah petugas + poin transaksi (jika bekerja sama dalam pemalsuan laporan) – denda (jika terbukti melakukan pelanggaran)  Namun payoff Anda akan hangus jika Auditor menemukan pemalsuan laporan dan Anda terlibat di dalamnya. |
| **Catatan Penting** | Anda dan importir akan berada pada halaman yang sama di setiap ronde pada saat proses pelaporan dimana Anda dapat bernegosiasi dengan importir tersebut sesuai penjelasan di atas. Anda (tidak) akan diinformasikan lawan main (importir) di setiap ronde. Informasi tersebut berupa kode partisipan masing-masing partisipan mengacu pada nomor meja. |

1. **Durasi Eksperimen**

Kami mengestimasi penyelesaian rangkaian eksperimen ini selama lebih-kurang 90 menit. Kami harap Anda menyelesaikan eksperimen ini berdasarkan preferensi Anda sendiri karena akan menentukan pembayaran yang Anda peroleh, termasuk proses negosiasi yang Anda lakukan kepada petugas. Anda dapat menghubungi kami setiap saat selama eksperimen jika ada hal-hal yang perlu Anda tanyakan mengenai prosedur eksperimen ini.

1. **Pembayaran**

Anda akan mendapatkan dua bentuk pembayaran dari eksperimen yang Anda telah selesaikan: uang kehadiran sebesar Rp25.000 dan payoff dari salah satu ronde eksperimen. Satu ronde dari seluruh ronde di masing-masing eksperimen akan diambil secara acak melalui distribusi seragam untuk menjadi basis pembayaran Anda. *Pembayaran* yang Anda peroleh dari masing-masing eksperimen tersebut dikalikan dengan 100 untuk menjadi pembayaran final.

1. **Langkah Selanjutnya**

Anda akan menuju ke survei pra-eksperimen setelah ini jika Anda telah mengerti dan setuju untuk mengikuti eksperimen ini. Klik tanda ‘SETUJU’ di bawah ini.

SETUJU